

---

SUB  GEAR

XP10

English  
Deutsch  
Français  
Italiano  
Español  
Nederlands

---

## I A propos de sécurité

Avant d'utiliser le SUBGEAR XP10 il faut lire attentivement et complètement ce manuel.



Vous devez lire attentivement et complètement ce manuel avant d'utiliser le SUBGEAR XP10. La plongée sous-marine est une activité qui présente quelques risques. Même si vous suivez attentivement les instructions de ce manuel, les risques potentiels d'accidents de décompression, d'intoxication hyperoxygène et autres accidents dus à la plongée au nitrox ou à l'air comprimé subsistent. Si vous n'êtes pas complètement informé de ces risques ou que vous n'en acceptez pas la pleine et entière responsabilité, il faut renoncer à utiliser le SUBGEAR XP10.

### Généralités sur l'utilisation du XP10:

Les instructions générales d'utilisation se fondent sur de nouvelles connaissances médicales. Le fait de suivre ces instructions augmente votre sécurité en plongée, mais un accident de décompression ou une intoxication hyperoxygène ne peuvent cependant jamais être exclus.

- XP10 a été développé pour la plongée à l'air (21% O<sub>2</sub>) et au Nitrox (22 à 50% O<sub>2</sub>). Il ne doit pas être utilisé pour plonger avec d'autres mélanges gazeux.
- Avant chaque plongée, assurez-vous que le mélange de gaz en mémoire dans XP10 est bien le mélange que vous allez utiliser pendant cette plongée. Pensez que si la valeur d'O<sub>2</sub> est fautive, les calculs de décompression et/ou de toxicité de l'oxygène seront faux. L'écart maximal par rapport au mélange réel ne doit pas dépasser 1% d'O<sub>2</sub>. Une erreur au niveau du mélange gazeux peut avoir des conséquences mortelles!
- N'utilisez XP10 qu'avec des appareils respiratoires à circuit ouvert.
- N'utilisez XP10 qu'avec un appareil respiratoire autonome. XP10 n'est pas prévu pour de très longues plongées au Nitrox.
- Conformez-vous strictement aux alarmes visuelles du XP10. Evitez les situations à risques indiquées dans ce manuel avec "!" et "STOP".
- XP10 dispose d'une alarme de ppO<sub>2</sub> réglée par défaut à 1,4 bar de ppO<sub>2</sub> max. Il est possible de modifier cette limite dans une fourchette de 1,2 à 1,6 bar.
- Observez fréquemment le « compteur-oxygène » (CNS O<sub>2</sub>%). Mettez un terme à la plongée dès que l'indication CNS O<sub>2</sub> dépasse 75%.
- Ne transgressez jamais la profondeur maximum d'utilisation (MOD) relative au mélange gazeux utilisé.
- Définissez toujours les limites de votre plongée en tenant compte du pourcentage d'oxygène et des règles applicables en plongée-loisir (accident de décompression, intoxication hyperoxygène).
- Tout en suivant les recommandations des organismes formateurs en plongée sous-marine, ne dépassez pas 40 mètres de profondeur.
- Le danger lié à la narcose à l'azote doit être pris en considération. Le XP10 ne donne aucun avertissement à ce sujet.
- Lors de chaque remontée, effectuée avec ou sans ordinateur de plongée, faites un palier de sécurité d'au moins 3 minutes à 5 mètres.
- Les plongeurs qui veulent se servir d'un ordinateur de plongée pour planifier leur plongée et calculer leur décompression doivent utiliser leur ordinateur personnel pour cela et toujours porter le même au cours de chaque plongée.
- Lors d'un éventuel dysfonctionnement du XP10 pendant une plongée, la plongée doit être immédiatement arrêtée, et les procédures de remontée en surface appliquées (notamment une remontée lente et un palier de sécurité de 3 à 5 minutes à 5 mètres).
- Conformez-vous à la vitesse de remontée et effectuez tous les paliers de décompression requis. En cas de dysfonctionnement de l'ordinateur, vous devez remonter à une vitesse de 10 mètres par minute ou plus lentement.

- Pendant une plongée les plongeurs d'une même palanquée se fieront à l'ordinateur donnant les indications les plus conservatives.
- Ne plongez jamais seul – le XP10 ne remplace pas un partenaire de plongée !
- Plongez toujours en fonction de votre niveau de formation et d'expérience. Le XP10 ne renforce pas vos compétences de plongeur.

**Plongées successives**

- Pour faire une plongée successive, attendez que l'indication "CNSO<sub>2</sub>" soit passée en dessous de 40%.
- Plongée au Nitrox : assurez-vous que votre intervalle de surface soit assez long (comme pour une plongée à l'air). Prévoyez un intervalle de surface d'au moins deux heures : l'organisme a besoin de temps pour évacuer l'oxygène en excès.
- Utilisez toujours le mélange optimal pour la plongée envisagée.
- N'effectuez des plongées successives que si l'avertissement PLONGEE INTERDITE NO n'apparaît pas à l'écran.
- Prévoyez si possible un jour sans plongée dans la semaine.
- Plongées successives avec changement d'ordinateur de plongée : attendez au moins 48 heures avant de faire la plongée successive.
- Plonger après la remise à zéro du temps de saturation restant (voir page 114 ou changement de la pile, page 118) peut vous exposer à des situations dangereuses, voire à des accidents mortels. Après la remise à zéro du temps de saturation restant, ne plongez pas pendant au moins 48 heures..

**Plongée en altitude**

- Ne plongez pas à des altitudes supérieures à 4000 mètres.
- Après la plongée, ne vous rendez pas à une altitude supérieure à ce que XP10 indique comme limite en faisant clignoter un numéro de secteur (voir page 107).

**L'avion après la plongée**

- Après la plongée, attendez au moins 24 heures avant de prendre l'avion.



L'instrument de plongée XP10 est un équipement de protection personnelle en conformité avec les exigences essentielles de sécurité de la directive de l'union Européenne 89/686/EEC. L'organisme d'homologation N° 0474, RINA SpA, Via Corsica 12, I-16128 Gènes, a certifié sa conformité avec les Standards Européens EN 13319:2000.

EN 13319:2000 Accessoires de plongée – Profondimètres et instruments combinés de mesure de profondeur et de temps – Exigences de fonctionnement et de sécurité, méthodes de test. Toutes les informations sur l'obligation de décompression affichées par le matériel concerné, couvert par ce standard, sont explicitement exclues.

## Introduction

Félicitations pour votre achat d'un XP10 et bienvenue chez SUBGEAR. Vous êtes maintenant en possession d'un extraordinaire ordinateur de plongée, auquel SUBGEAR a intégré la technologie la plus novatrice.

Nous vous remercions d'avoir choisi XP10 et nous vous souhaitons de bonnes plongées en toute sécurité ! Vous trouvez d'autres informations sur SUBGEAR et produits SUBGEAR sur notre site Internet [www.subgear.com](http://www.subgear.com).

Pour faciliter la lecture de ce manuel, nous utiliserons le terme "XP10" au lieu de "Ordinateur de plongée SUBGEAR XP10".

*Conseils quant à votre sécurité en plongée*

*Les ordinateurs de plongée donnent des informations au plongeur, mais ils ne lui donnent pas les connaissances nécessaires à leur compréhension et leur application. Les ordinateurs de plongée ne peuvent pas remplacer le bon sens, ni la formation. Vous devez lire et comprendre complètement ce manuel avant d'utiliser votre XP10.*

### Notes importantes concernant les termes et symboles utilisés

Vous trouverez dans ce manuel les icônes suivantes destinées à illustrer et signaler des paragraphes particulièrement importants :



**Notes** Informations importantes qui doivent vous permettre de faire le meilleur usage de votre XP10.



**Attention!** Informations importantes, utiles pour vous éviter les situations à risque et vous permettre de plonger plus confortablement.



**Avertissement!** Signale une situation potentiellement dangereuse qui pourrait conduire à un accident dangereux, voire mortel, si elle n'était pas évitée.

Vous trouverez dans ce manuel les symboles suivants:



Affichage clignotant -> Page de référence ex. ->86

### Signaux acoustiques

))) 4sec. ))) Message d'attention sonore      ))) ))) Alarme sonore

### Instructions pour entrées manuelles

- Appuyez sur le bouton-poussoir de gauche
- Appuyez et tenez enfoncé 1 seconde le bouton-poussoir de gauche
- Appuyez sur le bouton-poussoir de droite
- Appuyez et tenez enfoncé 1 seconde le bouton-poussoir de droite
- Appuyez et tenez enfoncés 1 sec les deux boutons-poussoir



### Affichages alternés

En pressant pendant la plongée, vous pouvez faire défiler les différents affichages.

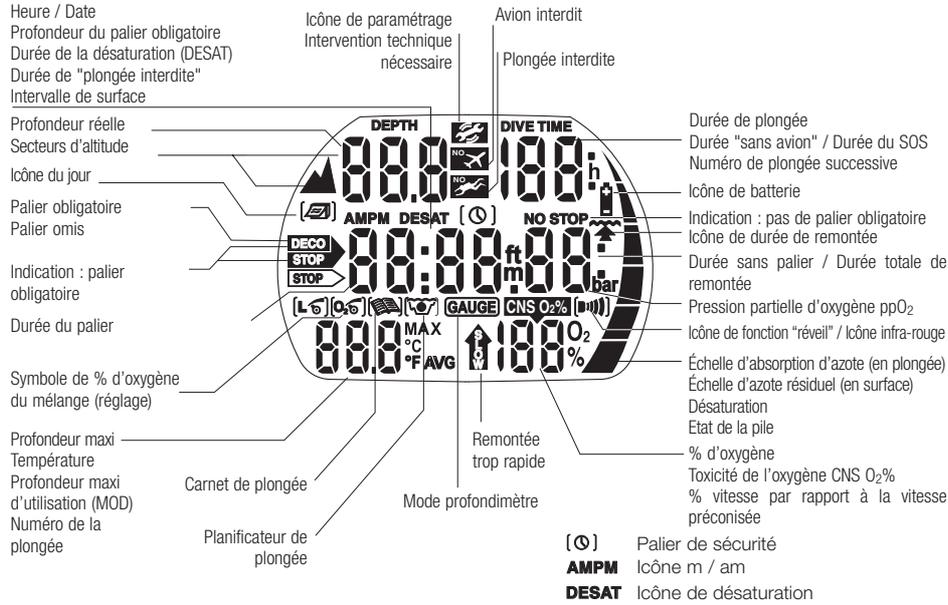
Retour au premier écran:

- en faisant défiler les écrans avec
- après 5 secondes, retour automatique si
- après 5 secondes, directement en pressant 1 fois

Exemple : Profondeur maxi >  
Température > Température, heure >  
Profondeur maxi

- Après 5 secondes sans manipulation, l'écran revient à l'affichage initial.

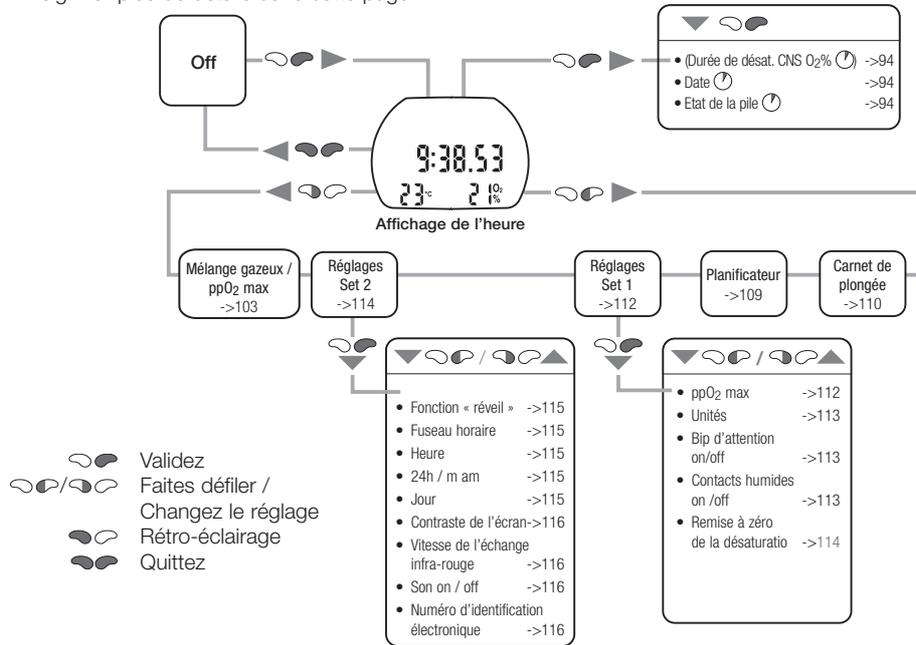
**Guide rapide**



FRANÇAIS

**Schéma d'utilisation**

"->" signifie "plus de détails dans cette page"



Sans manipulation, l'écran revient automatiquement à l'heure, et s'éteint au bout de 3 minutes.

Voyez également page 93.

Ecran éteint



<p>Mélange gazeux [O<sub>2</sub>]</p>  <p>Carnet de plongée [📖]</p> <p>Planificateur [📅]</p>	<p><b>Écran 1</b></p> <p>Profondeur maximale: 28.9 Date de la plongée: 03.02.04 % d'O<sub>2</sub>: 21%</p> <p><b>Écran 2</b></p> <p>Secteur d'altitude (si &gt;0): 2 Plus basse température: 25°C Numéro de plongée successive: 1 Heure de début de la plongée: 10:32:50 Valeur du CNS à la fin de la plongée: 8%</p> <p><b>Écran 3</b></p> <p>SOS éventuel: 505 Intervalle de surface éventuel: 2:35</p> <p>Après la plongée la plus ancienne :</p> <p><b>Statistiques</b></p> <p>Plongée la plus profonde: 28.9 Nombre de plongées: 53 Plongée la plus longue: 26 Temps de plongée cumulé: 23h</p>	<p>Intervalle de surface</p> <p>Plongée sans palier</p> <p>Durée sans palier: Add</p> <p>Profondeur: 300</p> <p>Quitter</p>
---	--	---

<b>I</b>	<b>A propos de sécurité .....</b>	<b>81</b>
	<b>Introduction .....</b>	<b>84</b>
	<b>Notes importantes concernant les termes et symboles utilisés .....</b>	<b>84</b>
	<b>Guide rapide / Schéma d'utilisation.....</b>	<b>85</b>
	<b>Table des matières.....</b>	<b>87</b>
<b>II</b>	<b>Système et fonctionnement.....</b>	<b>89</b>
1	Description du système.....	89
2	Fonctionnement .....	89
	2.1 Boutons-poussoir.....	89
	2.2 Contacts humides .....	89
	2.3 Dive.Log .....	90
	2.4 Activation de l'écran .....	93
	2.5 Comment utiliser XP10 en surface .....	93
	2.6 Vérification du temps de désaturation restant.....	94
	2.7 Vérification de l'intervalle de surface .....	94
	2.8 Affichage de la date .....	94
	2.9 Vérification de l'état de la pile.....	94
	2.10 Rétro-éclairage.....	95
	2.11 Arrêt de l'affichage .....	96
	2.12 Fonction « réveil .....	96
3	Mode SOS.....	96
<b>III</b>	<b>Plonger avec XP10.....</b>	<b>97</b>
1	Terminologie / Symboles .....	97
	1.1 Terminologie / affichage pendant la phase sans palier .....	97
	1.2 Affichage pendant la phase avec palier .....	97
	1.3 Informations Nitrox (information O <sub>2</sub> ) .....	98
2	Messages d'attention et d'alarme .....	99
	2.1 Messages d'attention .....	99
	2.2 Alarmes.....	99
3	Préparation de la plongée .....	100
	3.1 Réglage du mélange et ppO <sub>2</sub> max.....	100
	3.2 Préparation à la plongée et vérification .....	100
4	Fonctions pendant la plongée .....	101
	4.1 Immersion .....	101
	4.2 Durée de plongée .....	101
	4.3 Profondeur de la plongée / % O <sub>2</sub> .....	101
	4.4 Profondeur maxi / Température .....	101
	4.5 Vitesse de remontée en % .....	102
	4.6 Pression partielle d'oxygène (ppO <sub>2</sub> max) / Profondeur maximum d'utilisation (MOD) ...	103
	4.7 Toxicité de l'oxygène (CNS O <sub>2</sub> %).....	103
	4.8 Échelle d'absorption d'azote .....	104
	4.9 Données concernant les paliers.....	104
	4.10 Chronomètre du palier de sécurité .....	105
5	Fonctions en surface.....	106
	5.1 Fin de la plongée.....	106
	5.2 Échelle d'azote résiduel.....	106
	5.3 Temps de désaturation, durée "sans avion" et "plongée interdite" .....	106
6	Plongée en lac de montagne .....	107
	6.1 Secteurs d'altitude .....	107
	6.2 Altitude interdite .....	108
	6.3 Paliers dans un lac de montagne .....	108

---

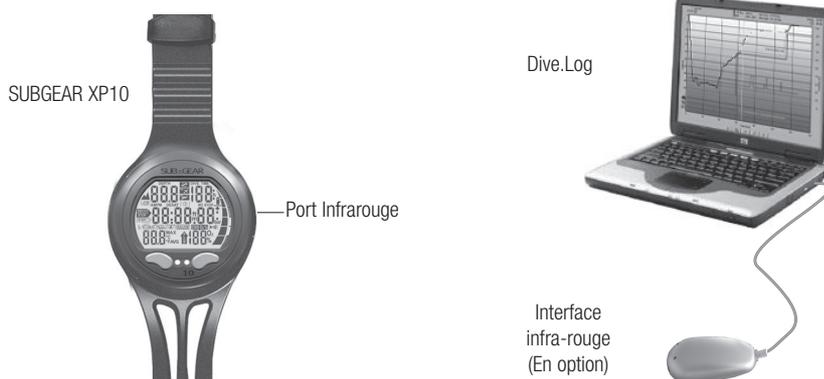
<b>IV Planificateur de plongée .....</b>	<b>109</b>
1 Planifier une plongée sans palier .....	109
2 Quitter le Planificateur .....	109
<b>V Carnet de plongée .....</b>	<b>110</b>
1 Aperçu .....	110
2 Fonctionnement .....	110
<b>VI Paramétrages .....</b>	<b>112</b>
1 Menu "set 1" .....	112
2 Menu set 2.....	114
<b>VII Appendice .....</b>	<b>117</b>
1 Informations techniques .....	117
2 Entretien.....	117
2.1 Changement de pile.....	118
3 Garantie .....	119
4 Index.....	120

## II Système et fonctionnement

### 1 Description du système

Le XP10 affiche toutes les données les plus importantes pour la plongée et la décompression et stocke toutes ces données en mémoire. Il peut les transférer via une interface infra-rouge (IrDA) et le logiciel Dive.Log vers un PC utilisant Windows®.

Le CD du logiciel Dive.Log est livré avec le XP10, et les interfaces infra-rouge sont disponibles auprès des revendeurs spécialisés.



### 2 Fonctionnement



Vous trouverez un schéma d'utilisation pages 85 et 93 du manuel.

#### 2.1 Boutons-poussoir

Le XP10 fonctionne en agissant sur les deux boutons-poussoir (☞☞). Le dessin (☞/☞) indique qu'il faut appuyer sur le bouton droit ou gauche, le dessin (☞/☞) qu'il faut appuyer et maintenir l'appui pendant 1 seconde.

Boutons-poussoir  
Contacts humides

**En surface :**

- ☞☞/☞☞
- ☞☞
- ☞☞
- ☞☞
- ☞☞/☞☞
- ☞☞/☞☞
- ☞☞/☞☞
- ☞☞
- ☞☞
- ☞☞

**En plongée :**

- ☞☞
- ☞☞
- ☞☞

- Activez le XP10 (affichage de l'heure)
- Fonction Entrer ou Valider comme sur un clavier
- Entrez dans le sous-menu affiché
- Accédez au réglage proposé
- Confirmez ou entrez la valeur ou le réglage affiché
- Faites défiler le menu
- Après être entré dans un sous-menu ou un réglage avec ☞☞
  - Augmentez la valeur affichée avec (☞☞) ou diminuez-la avec (☞☞)
  - Modifiez le réglage
- Activez le rétro-éclairage
- Sortez de la fonction ou du menu actif, et revenez à **l'heure**
- Eteignez le XP10

#### 2.2 Contacts humides

Le XP10 démarre automatiquement lorsque les contacts humides sont plongés dans l'eau.



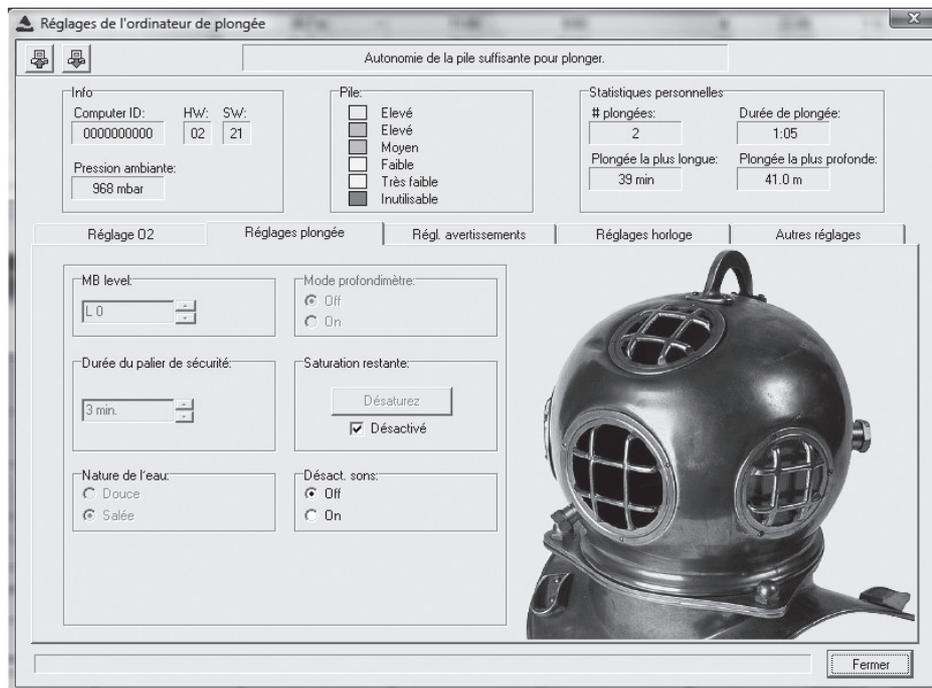
Si vous avez choisi l'option « contacts humides désactivés » (Réglages 1 ->113) le XP10 ne démarrera qu'une minute après le début de la plongée, ce qui aura des conséquences sur son fonctionnement. Assurez-vous que l'ordinateur soit activé avant le début de la plongée.

### 2.3 Dive.Log application logicielle dédiée

Avec Dive.Log, vous pouvez configurer le XP10, transférer vos plongées vers un PC et les afficher graphiquement. Pour commencer le transfert, activez le XP10 et orientez-le de façon à placer sa fenêtre infra-rouge en face de l'interface infra-rouge. Si le XP10 détecte une interface infra-rouge à sa portée, le symbole s'affiche.

#### Configurer le XP10

Pour configurer le XP10, choisissez „Réglages de l'ordinateur de plongée“ dans le menu OPTIONS de la barre de menus principale de Dive.Log après avoir établi la communication entre votre PC et le XP10. La fenêtre suivante apparaît :



Lors des changements de réglages via Dive.Log, il faut cliquer sur l'icône « Ecrire » pour que les changements soient effectifs.

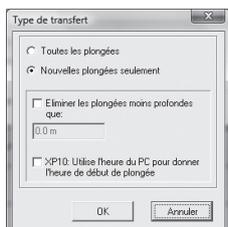
Les paramètres suivants peuvent être modifiés avec Dive.Log, ou directement sur le XP10 via les « réglages 1 (set 1) » et « réglages 2 (set 2) ».

Paramètre	Valeurs possibles	Réglage par défaut	Page
• Pression partielle d'oxygène maximum (ppO <sub>2</sub> max)	1.2-1.6 bar	1.4 bar	112
• Durée avant le retour du % O <sub>2</sub> à celui de l'air	Pas de retour / 1 - 48 h	Pas de retour	113
• Système d'unités	métrique/impérial		113
• Signaux d'attention sonores	on/off (sélection possible avec Dive.Log)	on	113
• Contacts humides		on	113
• Remise à zéro du temps de désaturation restant	on/off	Pas de remise à zéro	114
• Fonction "réveil"	on/off		115
• Fuseau horaire (UTC, Universal Time Change)	0 - 23 h 59 mn, on/off	12:00, off	115
• Heure	±13 h, toutes les 15 mn		115
• Réglage 24 h ou M/AM	heures:minutes		115
• Date	24 h (off) / M/AM (on)		115
• Contraste de l'écran	1 (faible) - 12 (fort)	4	116
• Son	on/off	on	116

Via Dive.Log, vous pouvez obtenir les données suivantes :

- Nombre de plongées enregistrées
- Durée totale de plongée
- Plongée la plus profonde
- Plongée la plus longue
- Pression atmosphérique
- Profil de plongée
- Carnet de plongée
- Courbe de température
- Messages d'attention et alarmes
- Etat de la pile

### Transférer vos plongées

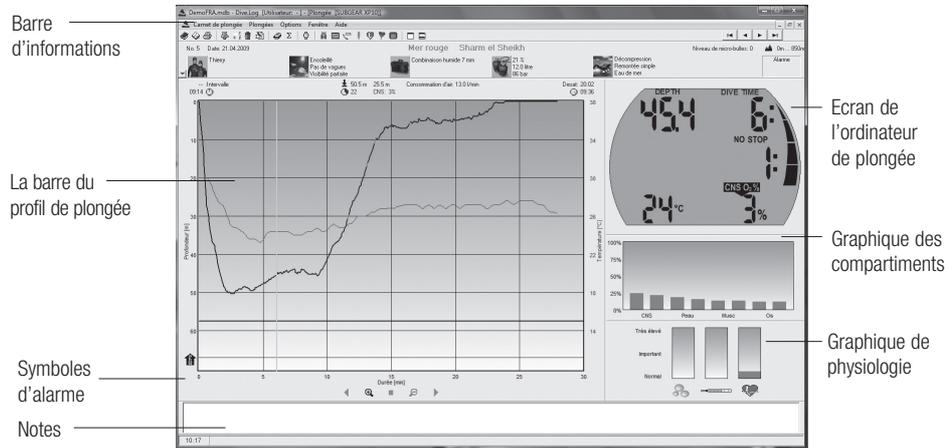


La mémoire du XP10 vous permet de stocker environ 25 heures de plongée avec un échantillonnage pris toutes les 4 secondes. Vous pouvez transférer ces informations vers un PC avec Dive.Log pour pouvoir visualiser et analyser vos plongées. Pour transférer ces données depuis le XP10, cliquez sur "Nouveau" dans le menu "Carnet de plongée" pour ouvrir et nommer un nouveau carnet de plongée, ou bien ouvrez un carnet existant. Puis cliquez sur l'icône TRANSFERER : l'identification de l'ordinateur à transférer s'affiche dans une boîte sur l'écran, et une barre de progression montre le statut du transfert.

Vous pouvez choisir de transférer toutes les plongées, ou seulement les nouvelles plongées (réglage par défaut). Si vous choisissez de transférer seulement les nouvelles plongées, Dive.Log ne prendra que les plongées plus récentes que la plus récente de celles déjà sauvegardées dans le carnet de plongée du PC. Pour transférer toutes les plongées, vous devez changer le paramétrage en choisissant TRANSFERER dans le menu PLONGEES de la barre de menus principale.

Une fois le transfert effectué, une fenêtre vous montrera un tableau résumant toutes les plongées; si vous en sélectionnez une, une autre fenêtre vous en montrera les détails. A partir de ces fenêtres, vous pouvez ajouter et éditer les informations concernant les plongées.

La fenêtre Plongée



Liste des plongées

Número	Date	Lieu	Site	Durée de plongée	Profondeur max	Intervale	Heure de sortie	Durée sans avion	Pai de palier/remontée	Départ après	CNS après	Pourcentage O2	Pression départ	Pression fin
7	27.07.2009	Lac de Zug	Immersee	45	24.3 m	...	20.19	1.00	22	14.32	...	21 %	162 bar	84 bar
1	12.11.2008	Lac de Zug	Immersee	40	33.4 m	...	15.56	5.00	6	18.29	...	21 %	200 bar	85 bar
2	26.11.2008	Mer rouge	Hughada	55	25.3 m	20.03	12.19	7.00	30	20.37	13 %	34 %	195 bar	90 bar
4	28.11.2008	Mer rouge	Hughada	60	30.3 m	18.48	11.56	7.00	20	20.28	10 %	32 %	188 bar	60 bar
5	04.08.2009	Immersee	Sharm el Sheikh	22	23.5 m	...	03.25	7.00	7	21.02	5 %	23 %	193 bar	113 bar
8	05.08.2009	Lac de Zug	Immersee	49	38.7 m	...	11.00	9.00	4	22.49	1 %	21 %	186 bar	63 bar
6	29.04.2009	Mer rouge	Hughada	28	53.6 m	...	10.12	10.00	12	23.24	5 %	21 %	200 bar	93 bar
9	05.08.2009	Lac de Zug	Immersee	63	37.5 m	3.18	15.22	15.00	4	28.05	...	21 %	189 bar	36 bar
3	26.11.2008	Mer rouge	Hughada	71	21.3 m	1.41	15.11	16.00	5	29.41	23 %	32 %	200 bar	70 bar
10	05.02.2009	Lac de Hallwil	Basel	63	32.1 m	2.10	16.37	18.00	10	30.57	14 %	33 %	196 bar	29 bar
11	08.09.2009	Lac de Zug	Immersee	93	55.7 m	2.06	17.15	22.00	37	26.57	7 %	21 %	193 bar	39 bar

2.4 Activation de l'écran



Affichage de l'heure

- automatique, lorsque le XP10 est plongé dans l'eau\* ou lorsque une adaptation à la pression atmosphérique est nécessaire.
- manuellement, en pressant ou . Si vous pressez , tous les segments de l'écran apparaîtront pendant 5 secondes. L'écran affiche ensuite l'heure, le % d'O<sub>2</sub> et la température.

Cet affichage est appelé « l'heure ». La plupart des instructions démarrent à partir de cet écran. En surface, le XP10 revient tout seul à cet affichage.

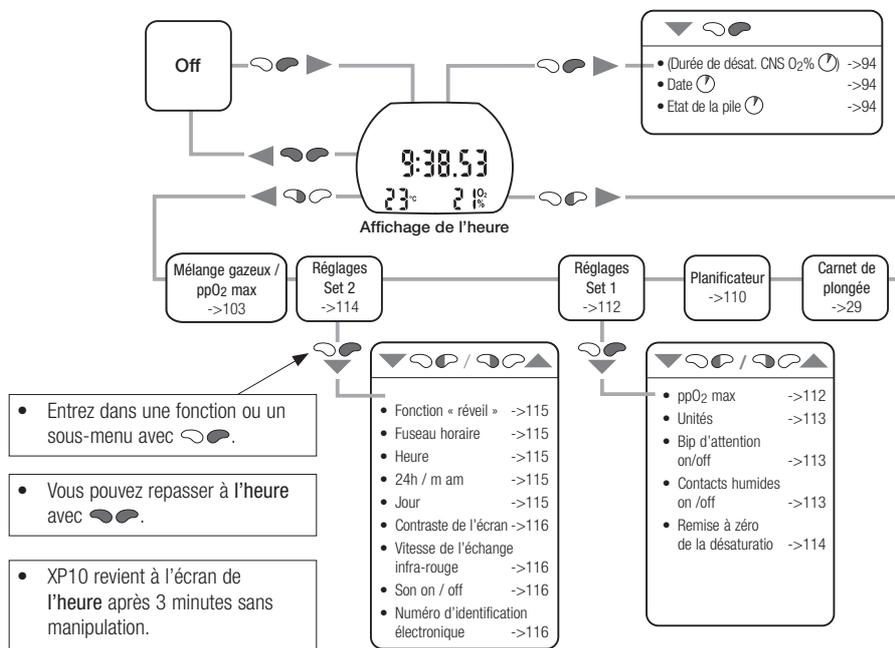
S'il reste du temps de désaturation depuis la précédente plongée ou une montée en altitude, le XP10 affiche également la durée "sans avion", l'icône "pas d'avion", le secteur d'altitude actuel et les secteurs d'altitude interdits (->108).

Lorsque le XP10 est en veille, il n'affiche aucune information, mais il continue à mesurer la pression atmosphérique en permanence. S'il détecte un changement de pression atmosphérique, le XP10 s'allume tout seul pendant 3 minutes ->108.

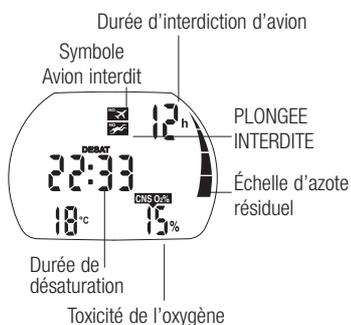
\* Uniquement si vous avez choisi l'option « contacts humides activés » (« réglages set 1 », ->113). Voir l'avertissement ->101.

2.5 Comment utiliser XP10 en surface

Vous pouvez entrer dans les différents menus à partir de l'affichage de l'heure.



## 2.6 Vérification du temps de désaturation restant



Vous pouvez vérifier le temps de désaturation restant\* à partir de l'affichage de **l'heure** en pressant . La durée de la désaturation est déterminée d'après la toxicité de l'oxygène, la saturation en azote ou la diminution des micro-bulles, selon ce qui prendra le plus de temps pour le retour à la normale. L'écran revient à **l'heure** au bout de 5 secondes sans manipulation.

\* Ne s'affiche que s'il reste du temps de désaturation depuis la dernière plongée, ou en raison d'une montée en altitude



Pour le calcul de la désaturation et du temps d'interdiction de vol il est admis que le plongeur respire de l'air en surface.

## 2.7 Vérification de l'intervalle de surface



Intervalle de surface

Vous pouvez vérifier l'intervalle de surface à partir de l'affichage de **l'heure** en pressant (menu Carnet de plongée).

L'intervalle de surface est le temps écoulé depuis la fin de la dernière plongée, et vous pouvez l'afficher tant qu'il reste du temps de désaturation à courir.

## 2.8 Affichage de la date

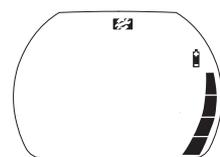


Date

Vous pouvez afficher la date à partir de l'affichage de **l'heure** en pressant 1 ou 2 fois (selon le temps de désaturation restant).

L'écran revient à l'heure au bout de 5 secondes sans manipulation.

## 2.9 Vérification de l'état de la pile



Etat de la pile /  
% d'énergie restant  
dans la pile

Vous pouvez vérifier l'état de la pile à partir de l'affichage de **l'heure** en pressant 2 ou 3 fois (selon le temps de désaturation restant).

Le XP10 affiche pendant 5 secondes le pourcentage estimé d'énergie restant dans la pile sous forme d'une échelle à segments. Si cette échelle montre trois segments pleins, l'alarme de pile apparaît ->95 pour vous dire de remplacer la pile ->118.



- En mode surface et en mode plongée, si l'échelle montre deux segments pleins, le symbole « pile » clignote pour vous avertir que la pile peut ne pas suffire pour terminer la plongée.
- Remplacez la pile lorsque le symbole « pile » apparaît sans clignoter (trois segments pleins dans l'échelle).



La température a de l'influence sur les performances de la pile, qui sont moins bonnes en eau froide qu'en eau chaude. Si l'échelle montre quatre segments pleins en surface, elle peut très bien tomber à trois segments pendant la plongée. Dans ce cas, il faut éteindre le rétro-éclairage. Voyez ci-dessous.



Interprétation de l'échelle

Assez d'énergie pour plonger.

Alarme de pile. Rétro-éclairage désactivé. Remplacez la pile ! ->118



Alarme de pile clignotante : alarmes sonores et messages d'attention désactivés ! Rétro-éclairage désactivé ! Risque de dysfonctionnement de l'ordinateur. Ne laissez pas la pile atteindre ce niveau !

Plongée impossible, planificateur et réglages désactivés.

Dans le carnet de plongée, le XP10 marque avec le symbole « pile » les plongées qui ont commencé avec 3 (ou moins) segments pleins dans l'échelle. Les informations du carnet de plongée ne seront pas perdues, même si le XP10 reste sans pile pendant longtemps.

## 2.10 Rétro-éclairage



L'écran du XP10 peut être éclairé en surface comme sous l'eau. Le rétro-éclairage peut être activé en pressant . Il s'éteint automatiquement après 6 secondes.

Le rétro-éclairage ne peut être allumé que si l'écran est actif.



L'utilisation répétée du rétro-éclairage diminue la durée de vie de la pile.

### 2.11 Arrêt de l'affichage

Vous pouvez éteindre le XP10 à partir de l'affichage de l'heure en pressant  En surface: arrêt automatique, après 3 minutes sans activité.

### 2.12 Fonction « réveil »

La fonction « réveil » ne peut se désactiver qu'en surface. Si elle est activée, l'écran de l'heure affiche aussi .

Lorsque la fonction « réveil » se déclenche,  clignote, et émet des bips d'attention spéciaux pendant 30 secondes ou jusqu'à ce que vous pressiez un bouton.

Réglage de la fonction « réveil »: voyez page 115 « réglage (set) 2 »

## 3 Mode SOS

Temps restant avant l'extinction automatique du mode SOS



Activation: automatique.

Si le plongeur se trouve pendant plus de 3 minutes consécutives à une profondeur inférieure à 0.8 mètres sans avoir respecté les paliers obligatoires prescrits par XP10, l'appareil passe automatiquement en mode SOS après la plongée.

Pressez  pour afficher le symbole "SOS" et la durée pendant laquelle l'ordinateur restera encore en mode SOS. La plongée figurera dans le carnet de plongée avec la mention « SOS ».

Le mode SOS prendra fin au bout de 24 heures.

Lorsqu'il est en mode SOS, l'ordinateur ne peut pas être utilisé en plongée.

Plonger dans les 48 heures qui suivent le passage en mode SOS provoque la diminution de la durée de plongée sans palier, ou l'allongement des paliers de décompression.



- Si des signes ou symptômes d'accident de décompression apparaissent après une plongée, il faut immédiatement suivre un traitement approprié pour ne pas risquer une aggravation importante.
- Ne pas replonger pour traiter un symptôme d'accident de décompression!



### 1.3 Informations Nitrox (information O<sub>2</sub>)

Dans le cadre de la plongée-loisir normale et lors de plongées à l'air comprimé, l'azote est le gaz sur lequel sont basés les calculs de la décompression. Pendant une plongée au Nitrox, le risque de la toxicité à l'oxygène augmente avec le % d'oxygène du mélange et avec la profondeur, et peut limiter la durée et la profondeur de plongée. XP10 tient compte de ces facteurs dans les calculs et donne les indications nécessaires:

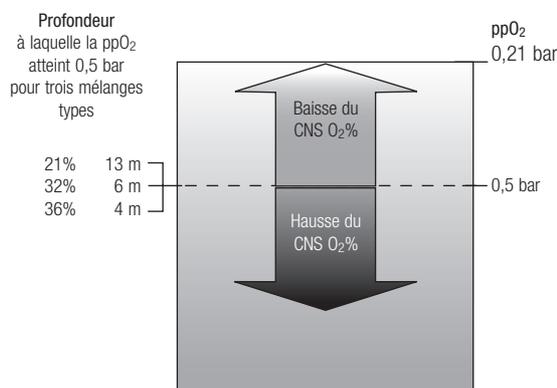
**O<sub>2</sub>%-Mix** Pourcentage d'oxygène : dans le mélange Nitrox, la proportion d'oxygène peut être programmée entre 21% O<sub>2</sub> (air comprimé normal) et 50% O<sub>2</sub> par incréments d'1%. Cette programmation est à la base de tous les calculs

**ppO<sub>2</sub> max** Pression partielle d'oxygène : la profondeur à laquelle la pression partielle d'oxygène admise est atteinte sera d'autant plus réduite que le pourcentage d'oxygène dans le mélange utilisé sera élevé. La profondeur à laquelle la ppO<sub>2</sub> max est atteinte est appelée Maximum Operating Depth (MOD = profondeur maximale d'utilisation). Lorsque vous paramétrez un mélange gazeux, le XP10 va afficher le pourcentage de la ppO<sub>2</sub> max enregistrée et la profondeur maximum d'utilisation correspondante (MOD). XP10 met en garde le plongeur par un signal sonore et visuel lorsqu'il atteint la profondeur maximale autorisée ->103.



- ppO<sub>2</sub> max par défaut réglée à 1.4 bar Vous pouvez régler la valeur de la ppO<sub>2</sub> max entre 1.2 et 1.6 bar avec Dive.Log ou via les « réglages 1 (set 1) » (->112). Vous pouvez également le modifier au moment du paramétrage du mélange gazeux (->100).
- La valeur/alarme du CNS O<sub>2</sub> n'est pas influencée par le réglage de la ppO<sub>2</sub> max.

**CNS O<sub>2</sub>%** Toxicité de l'oxygène : la quantité d'oxygène dans les tissus, notamment dans le système nerveux central (CNS: en anglais Central Nerve System), augmente avec le pourcentage d'oxygène. Si la pression partielle d'oxygène dépasse 0,5 bar, la valeur du CNS O<sub>2</sub> augmente, et elle redescend lorsque la pression partielle d'oxygène chute en-dessous de 0,5 bar. Plus la valeur CNS O<sub>2</sub> est proche de 100%, plus on s'approche de la limite à partir de laquelle les symptômes de neurotoxicité peuvent apparaître.



Seuls les plongeurs expérimentés ayant reçu une formation spéciale peuvent effectuer des plongées au Nitrox.

## 2 Messages d'attention et d'alarme

Le XP10 rend le plongeur attentif à des situations bien précises et l'avertit lors de comportements incorrects. Les messages d'attention et les alarmes apparaissent alors sur l'écran et sont accompagnés d'un signal sonore.



- Les bips sonores d'attention peuvent être désactivés avec «réglages 1 (set1)» ->113 ou via Dive.Log. Avec Dive.Log, vous pouvez les désactiver sélectivement.
- De plus, le son peut être complètement supprimé avec les « réglages 2 (set 2)» ->116.



Si vous supprimez le son, vous n'aurez plus aucune alarme sonore, ce qui peut vous exposer à des situations dangereuses, voire à un accident mortel.



Ne pas réagir à une alarme du XP10 peut vous mettre dans une situation dangereuse voire mortelle.

FRANÇAIS

### 2.1 Messages d'attention

Les messages d'attention s'affichent sous forme de symboles, de lettres ou par le clignotement d'un chiffre. De plus, deux séries de sons de 2 fréquences différentes se font entendre séparés par un intervalle de 4 secondes.

«)) 4 s «)) (peut être supprimé)

Un message d'attention est émis dans les cas suivants. Vous trouverez des informations détaillées dans les pages suivantes :

	Page
• Profondeur maximum d'utilisation / ppO <sub>2</sub> max atteinte	103
• CNS O <sub>2</sub> atteint 75%	103
• Durée sans palier inférieure à 3 minutes	104
• Montée en altitude interdite (mode surface)	106
• Début de phase avec palier	104

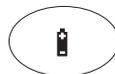
### 2.2 Alarmes

Les messages d'alarme s'affichent sous forme de chiffres et de symboles ou de clignotement de symboles et de lettres. De plus, une série de sons va retentir séquentiellement pendant toute la durée d'affichage du message.

«))«))«))«))«)) «))«))«))«))«))

Un message d'alarme est émis dans les cas suivants. Vous trouverez des informations détaillées dans les pages suivantes :

	Page
• Toxicité de l'oxygène à 100%	103
• Palier omis	105
• Vitesse de remontée excessive (détail des bips page ->102)	102
• Signal de pile faible (sans signal sonore) : L'icône 'pile' apparaît s'il faut changer la pile	94



### 3 Préparation de la plongée

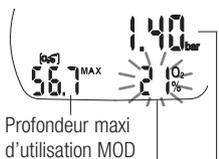
Il faut tout particulièrement vérifier le paramétrage du XP10 avant la première plongée. Tous les paramètres peuvent être vérifiés et changés directement sur le XP10 ou via Dive.Log.

#### 3.1 Réglage du mélange et ppO<sub>2</sub> max [0.6]



Avant chaque plongée et après avoir changé de bouteille, assurez-vous que le réglage du mélange gazeux corresponde au mélange réellement utilisé. Si le réglage est incorrect, les calculs d'XP10 seront inadaptés à cette plongée. Un pourcentage d'oxygène trop bas peut déclencher une intoxication hyperoxygène et cela sans qu'il y ait eu de mise en garde. A l'inverse, une valeur programmée trop haut peut entraîner des troubles de décompression. Les imprécisions de ces calculs seront de plus reportées sur les plongées successives.

↔ ou ↔  
jusqu'à voir [0.6]



Modifiez le % d'O<sub>2</sub> avec  
↔ (+) et  
↔ (-)

ppO<sub>2</sub> max



Modifiez le ppO<sub>2</sub> max avec  
↔ (+) et ↔ (-)



1. Appuyez sur ↔ ou ↔ jusqu'à ce que le symbole du réglage de mélange apparaisse.
  2. Confirmez en appuyant sur ↔ que vous voulez changer le pourcentage d'oxygène affiché.
  3. Modifiez ce pourcentage par pas de 1% en appuyant sur ↔ ou ↔. Le XP10 affichera le pourcentage d'oxygène, la pression partielle d'oxygène maximum (ppO<sub>2</sub> max), et la profondeur maximale d'utilisation MOD.
  4. Confirmez le choix du pourcentage avec ↔.
  5. Avec ↔ ou ↔, vous pouvez descendre la ppO<sub>2</sub> max pour un pourcentage donné d'oxygène jusqu'à 1.0 bar. Le XP10 affichera alors la nouvelle MOD (profondeur maxi d'utilisation) correspondant à cette ppO<sub>2</sub> max.
  6. Confirmez votre ppO<sub>2</sub> max avec ↔.
- Sans confirmation, l'affichage disparaîtra dans les trois minutes, et votre modification ne sera pas sauvegardée.
  - Le temps avant le retour du % O<sub>2</sub> à celui de l'air peut être défini entre 1 et 48 heures ou bien "pas de retour" (par défaut) avec les "réglages (set) 1" ->113 ou via Dive.Log.

#### 3.2 Préparation à la plongée et vérification



Activez le XP10 en pressant ↔ et vérifiez l'état de l'écran pour vous assurer que tous les segments sont bien visibles. N'utilisez pas le XP10 si certains segments de l'écran ne s'affichent pas. Si vous activez le XP10 en pressant ↔, l'écran test n'apparaîtra pas.



Vérifiez l'état de la pile avant chaque plongée ->94.

## 4 Fonctions pendant la plongée

### 4.1 Immersion

Si les contacts humides sont désactivés (->113): activez le XP10 avant la mise à l'eau.



Si vous avez choisi l'option « contacts humides désactivés » (avec les « réglages (set) 1 » ou via Dive.Log) le XP10 ne démarrera qu'une minute après le début de la plongée, ce qui aura des conséquences sur son fonctionnement. Assurez-vous qu'il est bien activé avant le début de la plongée.

Après l'immersion, et à partir de 0,8 m, tous les paramètres de la plongée sont gérés, ex : la profondeur et la durée de plongée sont affichées, la profondeur maximum enregistrée, la saturation des tissus calculée, la durée sans palier et la prévision de la décompression déterminées, la vitesse de remontée contrôlée et affichée, et la précision du calcul de la procédure de décompression gérée.

### 4.2 Durée de plongée

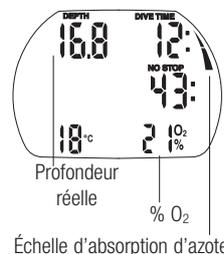


Tout le temps passé en-dessous de 0.80 mètre est comptabilisé comme durée de plongée et affiché en minutes. Le temps passé au-dessus de 0.80 mètre n'est comptabilisé comme durée de plongée que si le plongeur descend au-dessous de 0.80 mètre dans les cinq minutes. Le double point à droite des chiffres clignote toutes les secondes pour indiquer que le temps s'écoule. La durée de plongée maximale qui peut être indiquée s'élève à 199 minutes.

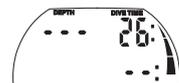


Si la plongée dure plus de 199 minutes, le temps de plongée recommence à zéro.

### 4.3 Profondeur de la plongée / % O<sub>2</sub>



Profondeur réelle  
Échelle d'absorption d'azote



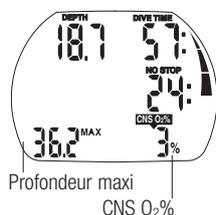
La profondeur réelle est indiquée par paliers de 10 cm.

A une profondeur inférieure à 0.8 m, l'écran affiche " \_ \_ \_ ".

Le % O<sub>2</sub> s'affiche tant que le CNS O<sub>2</sub> = 0 et qu'il n'y a pas d'indication de vitesse de remontée

La mesure de la profondeur est étalonnée par rapport à l'eau salée. C'est pourquoi lors d'une plongée en eau douce, le XP10 indique une profondeur un peu (3%) inférieure à la profondeur réelle. Aucun calcul n'est toutefois affecté.

### 4.4 Profondeur maxi / Température



Profondeur maxi  
CNS O<sub>2</sub>%

La profondeur maxi n'est affichée que si elle dépasse la profondeur réelle de plus de 1 mètre. Si la profondeur maximum n'est pas affichée, le XP10 affichera la température.

- > Température, % O<sub>2</sub>
- > Température, Heure, % O<sub>2</sub>
- > Profondeur maxi

4.5 Vitesse de remontée en %



Vitesse de remontée en %

La vitesse optimale de remontée varie entre 7 et 20 mètres/mn selon la profondeur. La vitesse réelle s'affiche en pourcentage de la vitesse préconisée. Quand la vitesse de remontée est supérieure à 100% de la valeur optimale, la flèche noire "SLOW" apparaît. Si la vitesse de remontée atteint 140% et plus, la flèche commence à clignoter. A partir de 110%, un signal sonore se déclenche et son intensité varie en fonction de l'ampleur du dépassement.



La vitesse de remontée préconisée ne doit jamais être dépassée. Une vitesse de remontée trop élevée peut provoquer la formation de micro-bulles dans le circuit sanguin artériel, ce qui pourrait conduire à de sérieux problèmes, voire à un accident de décompression mortel.

- Lors d'une remontée à vitesse inadaptée, le XP10 peut réclamer un palier de décompression même pour une plongée effectuée dans la courbe de sécurité en raison du risque accru de formation de micro-bulles.
- La durée de la décompression peut massivement augmenter pour prévenir la formation de micro-bulles si la remontée se fait à vitesse trop élevée.
- Lorsqu'on se situe à une grande profondeur, une remontée trop lente a pour conséquence une saturation plus élevée des compartiments et peut donc induire une augmentation de la durée totale de remontée. Par petite profondeur, il est possible d'obtenir une diminution de cette durée.
- Pendant la remontée, le pourcentage de CNS O<sub>2</sub> % n'est plus affiché.

Vitesse de remontée	Message visuel	Message sonore
110%	Ⓜ)	Ⓜ) Ⓜ)
140%	Ⓜ))	Ⓜ)) Ⓜ))
160%	Ⓜ)))	Ⓜ))) Ⓜ)))
180%	Ⓜ))))	Ⓜ)))) Ⓜ))))

Réduisez la vitesse de remontée.

Si vous effectuez une remontée trop rapide pendant une période prolongée, cela apparaîtra dans le carnet de plongée.

Les vitesses de remontée suivantes correspondent aux valeurs 100% du XP10 :

Profondeur (m)	<6	<12	<18	<23	<27	<31	<35	<39	<44	<50	>50
Vitesse optimale de remontée (mètres/mn)	7	8	9	10	11	13	15	17	18	19	20

#### 4.6 Pression partielle d'oxygène (ppO<sub>2</sub> max) / Profondeur maximum d'utilisation (MOD)



Profondeur maxi d'utilisation MOD

La pression partielle maxi d'oxygène (ppO<sub>2</sub> max) (réglée par défaut à 1.4 bar) détermine la profondeur maxi d'utilisation ou MOD (Maximum Operating Depth). Plonger plus profond que cette MOD exposera le plongeur à une pression partielle d'oxygène plus élevée que la pression maximum enregistrée. La ppO<sub>2</sub> max et par conséquent la MOD, peuvent être diminuées manuellement (->100, réglage du mélange gazeux, point 5). De plus la ppO<sub>2</sub> max peut être programmée entre 1.2 et 1.6 bar via Smart-TRAK ou avec les "réglages 1(set1)" ->112.



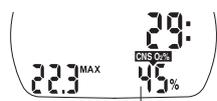
La MOD (profondeur maxi d'utilisation) est fonction de la ppO<sub>2</sub> max et du mélange gazeux choisis. Lorsque la ppO<sub>2</sub> max choisie est atteinte ou dépassée, le XP10 émet un bip d'attention sonore et la MOD s'affiche en clignotant dans le coin inférieur gauche de l'écran.

Remontez à une profondeur inférieure à la MOD affichée pour diminuer le risque d'intoxication hyperoxygène.



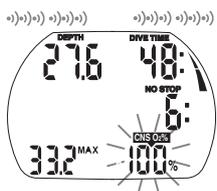
La MOD ne doit pas être dépassée. Le non-respect de la mise en garde peut provoquer une intoxication hyperoxygène (% d'O<sub>2</sub> du CNS).

#### 4.7 Toxicité de l'oxygène (CNS O<sub>2</sub>%)



Toxicité de l'oxygène

Le XP10 calcule la toxicité de l'oxygène en fonction de la profondeur, de la durée et de la composition du mélange, puis l'affiche à l'endroit de la vitesse de remontée. Cette toxicité est exprimée en pourcentage d'une valeur maximale tolérée (compteur O<sub>2</sub>), par pas de 1%. Le symbole "CNS O<sub>2</sub>" s'affiche avec ce pourcentage.



Un signal sonore indique que la toxicité de l'oxygène atteint 75%. Le symbole "CNS O<sub>2</sub>" clignote. Remontez pour diminuer l'absorption d'oxygène et songez à terminer la plongée.



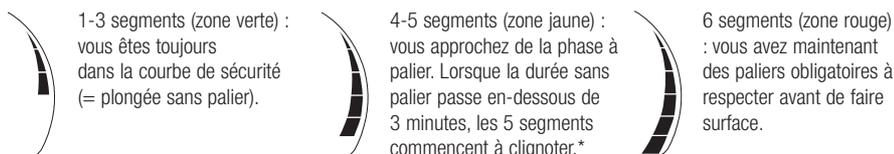
Lorsque la toxicité de l'oxygène atteint 100%, une alarme sonore se fait entendre toutes les 4 secondes, le "CNS O<sub>2</sub>" et le % d'O<sub>2</sub> clignotent. Il y a risque d'intoxication hyperoxygène. Commencez immédiatement la remontée.



- Pendant la remontée et si la valeur du CNS O<sub>2</sub> n'augmente plus (en raison de la baisse de la pression partielle d'oxygène), l'alarme sonore s'arrêtera.
- Pendant la remontée, l'affichage de la saturation en oxygène disparaît et la vitesse de remontée est affichée. En cas d'interruption de la remontée, on repasse à l'affichage de l'indication de saturation en oxygène.
- XP10 affichera des valeurs de CNS O<sub>2</sub> de 199% maximum même si la valeur de CNS O<sub>2</sub> est supérieure.

#### 4.8 Échelle d'absorption d'azote

Cette échelle vous indique si vous allez bientôt entrer dans la phase à palier. Plus vous absorbez d'azote pendant la plongée, plus le nombre de segments pleins dans l'échelle augmente. Selon la profondeur, ces segments peuvent se remplir plus ou moins rapidement.

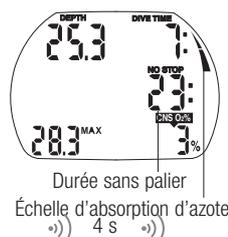


\* Selon votre profil de plongée, la durée sans palier peut passer en-dessous de 3 minutes avant que les 5 segments de l'échelle ne soient remplis. Dans ce cas, seuls les segments pleins clignoteront.

Si vous avez commencé la décompression, le 6ème segment s'éteindra dès que vous aurez terminé cette décompression pour vous en indiquer la fin.

#### 4.9 Données concernant les paliers

NO STOP et la durée possible de plongée sans palier (en minutes) s'affichent tant qu'il n'y a pas de paliers obligatoires.



- Le chiffre "99" indique qu'il reste 99 minutes ou davantage.
- La durée possible sans palier dépend de la température de l'eau.



Si la durée sans palier passe en-dessous de 3 minutes, un bip d'attention sonore se fait entendre, le chiffre indiquant le temps sans palier et l'échelle d'absorption d'azote commencent à clignoter. Si cette durée est inférieure à 1 minute, l'affichage de la durée sans palier est un "0" clignotant. Afin de ne pas avoir à faire de palier, remontez lentement jusqu'à ce que la durée possible sans palier atteigne 5 minutes ou plus.



#### Valeurs des paliers



Lorsqu'on entre dans la phase avec palier, NO STOP s'éteint, DECO STOP apparaît et le bip d'attention sonore se fait entendre. L'échelle d'absorption d'azote cesse de clignoter et le 6ème segment se remplit (zone rouge). Le palier le plus profond s'affiche en mètres ainsi que sa durée en minutes. L'indication "7: 3m" signifie donc qu'il faut effectuer un palier de décompression de 7 minutes à 3 mètres de profondeur.

Lorsqu'un palier est terminé, le prochain (à une profondeur moindre) s'affiche. Lorsque tous les paliers ont été effectués, DECO STOP s'éteint, NO STOP et la durée sans palier s'affichent à nouveau.

Les paliers de décompression plus profonds que 27 m s'affichent "-- : --".



Alarme de palier omis



L'alarme de palier se déclenche si un palier obligatoire est omis. La flèche , la durée du palier, la profondeur du palier commencent à clignoter et une alarme sonore se déclenche. Si un palier obligatoire est omis, la formation de micro-bulles peut s'accroître massivement. Si le plongeur revient en surface pendant que l'alarme est en route, la flèche , la durée du palier et la profondeur du palier continuent à clignoter pour indiquer qu'il y a risque d'accident de décompression. Le mode SOS est activé trois minutes après la plongée si rien n'est fait pour corriger l'incident (->96). Si l'alarme de palier omis a été activée pendant plus d'une minute en tout (cumul), elle figurera dans le carnet de plongée. Replongez directement au palier de décompression exigé!

FRANÇAIS

**Durée totale de remontée** Dès qu'il y a des paliers obligatoires à faire, XP10 affiche la durée totale de remontée. Cette durée comprend la durée de la remontée depuis la profondeur réelle jusqu'à la surface, et la durée de tous les paliers.



Durée totale de remontée

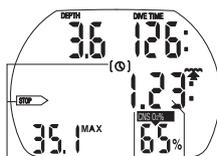


La durée totale de la remontée est calculée en fonction de la vitesse de remontée préconisée. La durée totale de la remontée peut changer si la vitesse n'est pas idéale (100% de la vitesse préconisée). Un temps de remontée plus long que 99 minutes s'affiche "-- --".



Lors de toutes les plongées avec XP10, faites un palier de sécurité d'au moins 3 minutes à 5 mètres de profondeur

#### 4.10 Chronomètre du palier de sécurité



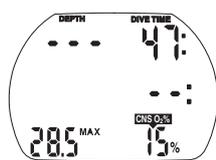
Symboles de palier de sécurité

Décompte du temps  
Minutes  
Secondes

Le chronomètre du temps de palier de sécurité affiche le temps que doit passer le plongeur à la profondeur du palier de sécurité en fin de plongée. Le plongeur déclenche le chronomètre et le temps se décompte à partir de 3 minutes jusqu'à zéro. Il peut être redémarré autant de fois qu'on le souhaite. Le chronomètre de palier de sécurité peut être activé dans les conditions suivantes : Profondeur < 6,5 m, durée sans palier 99 minutes. Déclenchez le chronomètre de palier de sécurité en appuyant . Le temps commencera à se décompter et un repère sera créé sur le profil de plongée. Si vous pressez encore le bouton, le chronomètre recommence à décompter à partir du début. Le chronomètre de palier de sécurité se désactivera automatiquement si la profondeur dépasse 6,5 mètres ou si la durée sans palier est inférieure à 99 minutes.

## 5 Fonctions en surface

### 5.1 Fin de la plongée



Profondeur inférieure  
à 0.8 m

Après l'arrivée en surface, soit 0.80 mètre, XP10 attend 5 minutes avant de considérer la plongée comme terminée. Ce délai permet un bref retour en surface pour s'orienter.

Après les 5 minutes, la plongée est mémorisée dans le carnet de plongée. L'heure s'affiche alors pendant 3 minutes, après lesquelles l'ordinateur s'éteint.



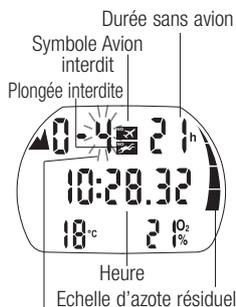
Pour le calcul de la désaturation et du temps d'interdiction de vol il est admis que le plongeur respire de l'air en surface.

### 5.2 Échelle d'azote résiduel

Les segments de l'échelle d'azote résiduel s'éteindront au fur et à mesure que les compartiments désatureront pendant votre intervalle de surface. Il y a équivalence de signification entre les segments visibles en surface et en plongée. Par conséquent, au début d'une plongée successive, l'échelle d'azote résiduel affichera le même nombre de segments qu'en surface. Il y a cependant deux exceptions :

- le segment supérieur reste plein jusqu'à ce que la désaturation soit complètement terminée. Ceci est destiné à vous montrer qu'il reste du temps de désaturation à courir, et qu'une plongée faite à ce moment serait considérée comme une plongée successive. Si le temps de désaturation restant est très court, cette barre peut disparaître au début de la plongée ;
- tous les segments restent pleins pendant les 24 heures de blocage dues à un passage en mode SOS.

### 5.3 Temps de désaturation, durée "sans avion" et "plongée interdite"



Montée dans le secteur  
d'altitude 4 interdite

5 minutes après la plongée, le XP10 affiche l'heure, la durée "sans avion", l'avertissement "plongée interdite" s'il y a lieu, le secteur d'altitude actuel, et le secteur d'altitude interdit (->107).

La durée « sans avion » est la durée en heures qui doit s'écouler avant que vous ne preniez un avion, et elle diminue régulièrement jusqu'à revenir à 0.

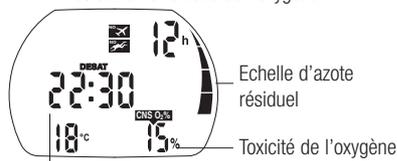


Prendre un avion pendant qu'XP10 affiche le symbole "avion interdit" peut déclencher un accident de décompression avec de graves conséquences.



Si l'avertissement "plongée interdite" s'affiche pendant l'intervalle de surface, il ne faut pas replonger.

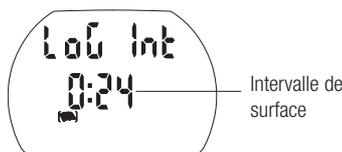
Appuyez sur  pour vérifier le **temps de désaturation** restant et la toxicité de l'oxygène.



Durée de désaturation

La durée de la désaturation est déterminée d'après la toxicité de l'oxygène, la saturation en azote ou la diminution des micro-bulles, selon ce qui prendra le plus de temps pour le retour à la normale.

Pour vérifier la durée d'intervalle de surface déjà écoulée, pressez .



Intervalle de surface



Avertissement  
"plongée interdite"

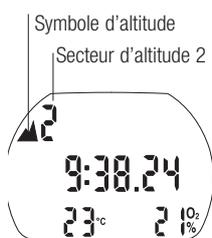
Si le XP10 détecte une situation de risque (du à une accumulation possible de micro-bulles depuis les plongées précédentes, ou un niveau de CNSO<sub>2</sub> supérieur à 40%), le symbole d'interdiction de plongée s'affichera sur l'écran. La durée de cette interdiction est visible dans le menu Planification. Le XP10 recommande de choisir cette durée comme intervalle de surface minimal pour diminuer le nombre de micro-bulles et/ou amener le niveau de CNSO<sub>2</sub> en dessous de 40%.



Vous ne devez pas replonger tant que le symbole d'interdiction de plongée s'affiche sur l'écran. Si cette interdiction est générée par une accumulation de micro-bulles (ou un CNSO<sub>2</sub> supérieur à 40%), et que vous replongez malgré l'interdiction, il faudra prévoir une durée de plongée sans palier beaucoup plus courte, ou un allongement des paliers. De plus, la durée de l'interdiction de plongée à la fin de la plongée peut s'accroître considérablement.

## 6 Plongée en lac de montagne

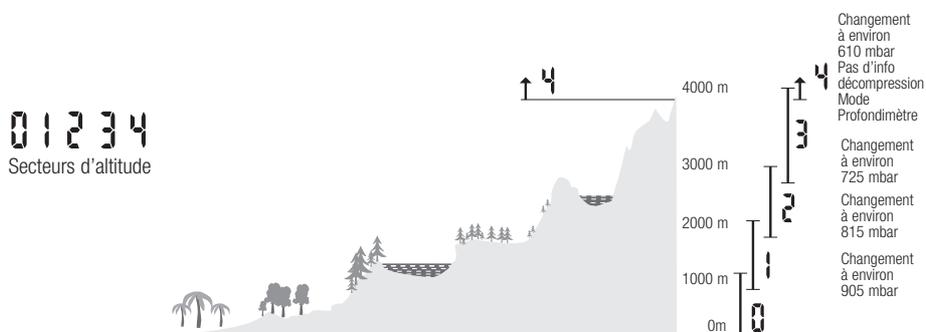
### 6.1 Secteurs d'altitude



XP10 affiche le temps d'adaptation à un nouveau secteur d'altitude. Cette durée correspond au temps d'adaptation de l'organisme à cette nouvelle altitude. Si vous plongez pendant ce temps d'adaptation, XP10 considérera qu'il s'agit d'une plongée successive puisque votre organisme sera en sur-saturation.

Il existe 5 secteurs d'altitude (0-4) dont les limites se chevauchent pour tenir compte des variations de pression barométrique. Pour une plongée en lac d'altitude, le secteur d'altitude s'affiche en surface (avec l'heure), dans le carnet de plongée et dans le planificateur, sous la forme d'une montagne schématisée. Cette montagne se remplit de 1 à 4 segments représentant les secteurs d'altitude (1-4). Du niveau de la mer à une altitude d'environ 1000 m, il n'y a pas de segment.

Vous trouverez ci-dessous les 5 secteurs approximativement représentés :



### 6.2 Altitude interdite



Montée dans les secteurs 3 et 4 interdite.  
Altitude maximale autorisée : 2650 m.



En surface, XP10 vous montre à quelle altitude il ne faut pas monter: les segments correspondant aux secteurs interdits clignotent.



Max. altitude : 850 m 1650 m 2650 m 4000 m



L'interdiction peut également s'afficher en même temps qu'un autre segment: Vous êtes à 1200 mètres (secteur 1) et vous pouvez monter jusqu'à 2650 m (secteur 2) uniquement. Vous ne pouvez pas monter dans les secteurs 3 et 4.

### 6.3 Paliers dans un lac de montagne



Plongée en secteur 4 :  
• Pas de donnée sur la déco (mode profondimètre automatique)

Afin de garantir une décompression optimale, même en altitude, le palier de décompression à 3 mètres est remplacé par deux paliers: un à 4 mètres et un à 2 mètres dans les secteurs d'altitude 1, 2 et 3 (les paliers indiqués sont alors les suivants: 2 m / 4 m / 6 m / 9m...).

Si la pression atmosphérique passe en-dessous de 620 mbar, (plus de 4100 m audessus du niveau de la mer), il n'y a plus de calcul ni d'affichage de données sur la décompression (mode profondimètre automatique). De plus, le planificateur n'est plus disponible.

## IV Planificateur de plongée

Le XP10 propose un planificateur de plongée permettant la planification de plongées sans palier.

Eléments de calcul:

- % d'oxygène sélectionné et MOD
- température de l'eau lors de la dernière plongée
- secteur d'altitude si nécessaire
- état de la saturation au moment de la sélection du planificateur
- il est admis qu'une charge normale de travail est effectuée par le plongeur et que les vitesses de remontée prescrites seront respectées

### 1 Planifier une plongée sans palier

Le planificateur n'est accessible que si XP10 est en mode utilisateur (affichage de l'heure). Pressez ou jusqu'à l'apparition du symbole du planificateur .

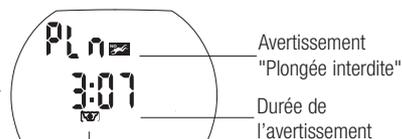
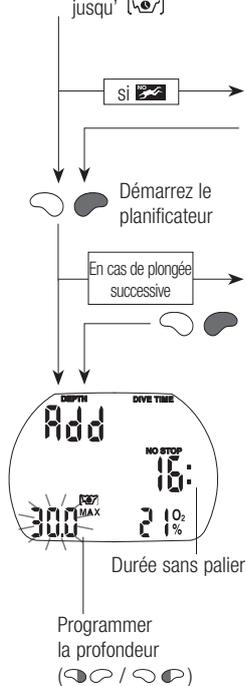
Choisir le planificateur  
 ou jusqu'à

si

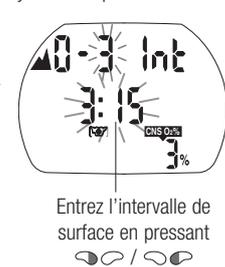
Démarrez le planificateur

En cas de plongée successive

Programmer la profondeur  
( / )



Symbole du planificateur



Validez l'intervalle affiché avec (si vous le souhaitez).

Avec et indiquez la profondeur pour laquelle vous voulez connaître la durée sans palier.

Les profondeurs supérieures à la MOD pour le % O<sub>2</sub> choisi ne seront pas affichées.

Vous trouverez page 106 plus d'informations sur l'avertissement "plongée interdite".

### 2 Quitter le Planificateur

Vous pouvez quitter le planificateur en pressant 1 ou 2 fois , ce qui se produit également après 3 minutes sans manipulation.

## V Carnet de plongée

### 1 Aperçu

Seules les plongées de plus de 2 minutes sont mémorisées dans le carnet de plongée. XP10 enregistre jusqu'à 25 heures de plongée. Les données peuvent être transférées dans un PC avec une liaison infra-rouge et le programme Dive.Log pour Windows®. Toutes les plongées en mémoire peuvent être visualisées directement sur l'ordinateur de plongée.

### 2 Fonctionnement

☞ jusqu'à voir ☞

A partir de l'affichage de l'heure vous pouvez atteindre le carnet de plongée ☞ avec ☞.



Intervalle de surface

Si vous étiez encore sur-saturé (DESAT) avant de choisir le carnet de plongée, le temps écoulé entre la dernière plongée et le moment présent s'affichera.

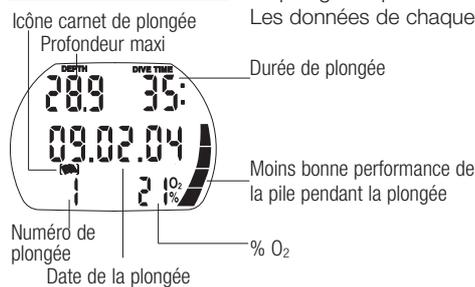


#### Écran 1

Entrez avec ☞.

La plongée la plus récente s'affiche (plongée numéro 1).

Les données de chaque plongée s'affichent sur trois écrans successifs.



Numéro de plongée

Date de la plongée

Durée de plongée

Moins bonne performance de la pile pendant la plongée

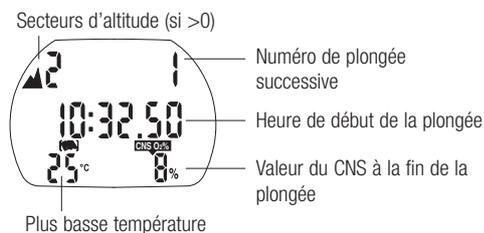
% O<sub>2</sub>

Le XP10 affiche plus d'informations sur la plongée sélectionnée.

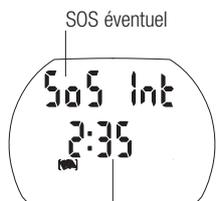
A partir de là, vous pouvez :

- obtenir plus d'informations sur la plongée affichée en pressant ☞.

- choisir d'autres plongées. Chaque fois que vous pressez ☞ ou ☞ vous passez à la plongée suivante ou à la précédente. A la fin du carnet de plongée, le XP10 affiche des statistiques ->112.

**Écran 2**

Pressez  pour avoir plus d'informations sur la plongée.

**Écran 3**

Durée de l'intervalle de surface (uniquement pour des plongées successives)

Si une plongée débute pendant la période d'adaptation qui suit un changement d'altitude, à la place de l'intervalle de surface apparaîtra le temps d'adaptation déjà écoulé.

Informations supplémentaires :



Remontée trop rapide\* (écran 1)



Palier omis\* (écran 1)



Palier omis\* (écran 3)



Secteur d'altitude (écran 2)

DESAT Désaturation remise à zéro avant la plongée (avec "réglages 1 / set 1") (écran 1 et 2)



DESAT Désaturation remise à zéro avant la plongée en enlevant la pile (écran 1 et 2)



Performance de la pile pendant la plongée: 3 segments de l'échelle ou moins (écran 1, 2 et 3)



Avertissement "plongée interdite" après la plongée (écran 1)

\*Alarmes déclenchées pendant la plongée

 vous ramène à la liste des plongées (premier écran du carnet de plongée). De là, vous pouvez avancer jusqu'à la plongée qui vous intéresse et presser  pour récupérer plus d'informations sur cette plongée etc...

### Statistiques

A partir de l'affichage de l'heure, vous pouvez obtenir des statistiques sur toutes les plongées enregistrées en pressant ,  et .



### Quitter le carnet de plongée

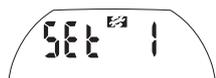
Vous pouvez quitter le carnet de plongée en pressant 1 ou 2 fois . Le carnet de plongée se ferme automatiquement au bout de 3 minutes sans manipulation.

## VI Paramétrages

### 1 Menu "set 1"

Via le menu "set 1" (= "réglages1") ou Dive.Log, vous pouvez configurer les éléments suivants :

Paramètres	Valeurs possibles	Réglage par défaut	Page
• Pression partielle d'oxygène maximale (ppO <sub>2</sub> max)	1.2-1.6 bar	1.4 bar	112
• Durée avant le retour au % O <sub>2</sub> de l'air	Pas de retour / 1 - 48 h	Pas de retour	113
• Système d'unités	Métrique/impérial		113
• Signaux d'attention sonores	on / off (sélection possible avec SmatTRAK)	on	113
• Contacts humides	on / off	on	113
• Remise à zéro du temps de désaturation	on / off	Pas de retour	114



A partir de l'heure, pressez  ou  jusqu'à l'affichage de "set 1" (= réglages 1).

Confirmez l'entrée dans le menu "set 1" avec .

Une fois dans ce menu, vous pouvez faire défiler les paramètres possibles avec  et .

#### Paramétrer la pression partielle maximale d'oxygène (ppO<sub>2</sub> max)



1. Confirmez votre volonté de changer la ppO<sub>2</sub> max en pressant .

La durée commence à clignoter.

2. Changez la valeur par intervalles de 0.05 bar en pressant  ou .

3. Confirmez votre choix avec .

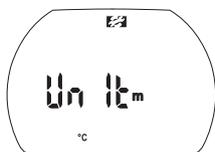
### Paramétrer la durée avant le retour au pourcentage d'O<sub>2</sub> de l'air



Durée avant le retour au pourcentage d'O<sub>2</sub> de l'air

1. Confirmez votre volonté de changer la durée avant le retour à l'air en pressant . La valeur actuelle commence à clignoter.
2. Changez cette valeur avec ou (1 - 48 h Ou pas de retour: "-- h").
3. Confirmez votre choix avec .

### Choisir les unités



1. Confirmez votre volonté de changer les unités en pressant . Les unités actuellement utilisées s'affichent (m / ft / °C / °F).
2. Pressez . "m" ou "ft" commence à clignoter.
3. Choisissez entre "m" et "ft" avec .
4. Confirmez votre choix avec . "°C" ou "°F" commence à clignoter.
5. Choisissez entre "°C" et "°F" avec .
6. Confirmez votre choix avec .

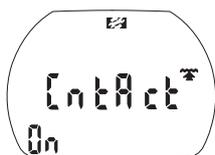
### Activer ou désactiver les signaux d'attention sonores



Avec cette option, vous ne pouvez désactiver que les signaux d'attention sonores, les alarmes sonores restant actives. Voir les détails sur la différence en page 99.

1. Confirmez votre volonté de changer le paramétrage des signaux d'attention sonores en pressant . "On" ou "Off" commence à clignoter.
2. Choisissez entre "On" et "Off" avec .
3. Confirmez votre choix avec .

### Activer ou désactiver les contacts humides



A la mise à l'eau, les contacts humides font automatiquement démarrer le XP10.



Si vous choisissez l'option "Contacts humides off", le XP10 ne démarrera qu'après 1 minute de plongée, ce qui aura un impact sur son fonctionnement. Assurez-vous qu'il est bien activé avant de commencer la plongée.

1. Confirmez votre volonté de changer le paramétrage des contacts humides en pressant . "On" ou "Off" commence à clignoter.
2. Choisissez entre "On" et "Off" avec .
3. Confirmez votre choix avec .

## Remettre à zéro le temps de désaturation restant



Plonger après avoir remis à zéro le temps de désaturation restant peut conduire à une situation dangereuse voire à un accident de décompression mortel. Après une telle remise à zéro, ne plongez pas pendant au moins 48 heures. Si vous plongez après avoir remis à zéro le temps de désaturation restant, les calculs de votre ordinateur concernant votre décompression seront incorrects, ce qui peut vous mettre dans une situation très dangereuse, voir mortelle. Ne faites cette remise à zéro du temps de désaturation restant que si vous savez que vous ne plongerez pas, ne prendrez pas l'avion ni n'irez en altitude pendant les 48 heures suivantes.



Cette remise à zéro ne doit avoir lieu que pour une très bonne raison, par exemple pour prêter l'ordinateur à quelqu'un qui n'a pas plongé depuis au moins 48 heures. Lorsque votre ordinateur indique qu'il reste du temps de désaturation à courir, vous devez assumer l'entière responsabilité des conséquences d'une remise à zéro de ce temps.

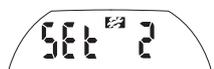


1. Confirmez votre volonté de remettre à zéro le temps de désaturation restant affiché en pressant . "On" commence à clignoter.
2. Choisissez entre "On" et "Off" avec .
3. Confirmez votre choix avec . Si vous avez choisi "Off", "Code" et "000" s'affichent.
4. Entrez le premier chiffre du code avec et . Confirmez avec . Répétez ce cycle pour les deux chiffres suivants. Si vous avez entré le bon code, la désaturation sera remise à zéro (desat off).  
Code: 313

## 2 Menu set 2

Via le menu "set 2" (= "réglages 2") ou Dive.Log , vous pouvez configurer les éléments suivants:

Paramètres	Valeurs possibles	Paramétrage par défaut	Page
• Fonction "réveil"	0 - 23 h 59 mn, on/off	12:00, off	115
• Fuseau horaire	±13 h, intervalles: 15 mn		115
• Heure	Heures:minutes		115
• 24 h ou M/AM (12 h)	24 (off) / M/AM (on)		115
• Date			115
• Contraste de l'écran LCD	1 faible) -12 (fort)	4	116
• Vitesse du transfert IrDA (réglages 2 uniquement)	Faible / élevée	Faible	116
• Son	On / off	on	116
• Numéro d'identification électronique			116



A partir de l'heure, pressez ou jusqu'à l'affichage de "set 2" (= "réglages 2") .

Confirmez l'entrée dans le menu "set 2" avec .

Une fois dans ce menu, vous pouvez faire défiler les paramètres possibles avec et .

## Paramétrer l'heure du "réveil"



Cette fonction n'est active qu'en surface. Le son doit être "on" dans ce menu "set 2".

1. Confirmez que vous voulez armer le "réveil" en pressant . Les heures commencent à clignoter.
2. Entrez l'heure de votre choix en pressant ou .
3. Confirmez votre choix avec . Les minutes commencent à clignoter.
4. Entrez les minutes de votre choix en pressant ou .
5. Confirmez votre choix avec . "On" ou "Off" commence à clignoter.
6. "On" signifie "activé" (l'écran de l'heure affiche ) ; "Off" signifie "désactivé". Presser permet de passer de "On" à "Off".
7. Confirmez votre choix avec .

## Paramétrer le fuseau horaire (UTC, coordinated universal time)



Ce réglage vous permet de mettre rapidement la montre en phase avec un nouveau fuseau horaire sans modifier l'heure elle-même.

1. Confirmez votre volonté de changer de fuseau horaire en pressant . Les heures commencent à clignoter.
2. Entrez l'heure de votre choix en pressant ou ( $\pm 13$  h).
3. Confirmez votre choix avec . Les minutes commencent à clignoter.
4. Entrez les minutes de votre choix par intervalles de 15 minutes en pressant ou .
5. Confirmez votre choix avec .

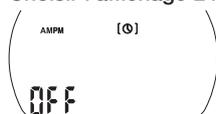
## Changer l'heure



Vous pouvez mettre cet affichage à l'heure de votre choix soit avec cette option, soit avec le paramétrage du fuseau horaire (voir ci-dessus).

1. Confirmez votre volonté de changer l'heure en pressant . Les heures commencent à clignoter.
2. Entrez l'heure de votre choix en pressant ou .
3. Confirmez votre choix avec . Les minutes commencent à clignoter.
4. Entrez les minutes en pressant ou .
5. Confirmez votre choix avec .

## Choisir l'affichage 24 heures ou 12 heures (m/am)



1. Confirmez votre volonté de changer l'affichage de l'heure en pressant . "On" ou "Off" commence à clignoter.
2. Presser permet de passer de "On" ( m/am) à "Off" (24 h).
3. Confirmez votre choix avec .

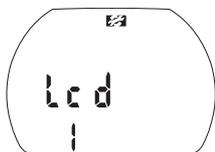
Le choix de l'affichage de l'heure affecte l'affichage de la date (voir ci-dessous).

## Changer la date



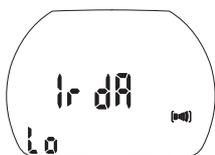
1. Confirmez votre volonté de changer la date en pressant . Le jour (mois) commence à clignoter.
2. Entrez le jour (le mois) en pressant ou .
3. Confirmez votre choix avec . Le mois (jour) commence à clignoter.
4. Entrez le mois (le jour) en pressant ou .
5. Confirmez votre choix avec . L'année commence à clignoter.
6. L'année commence à clignoter ou .
7. Confirmez votre choix avec .

## Régler le contraste de l'écran LCD



1. Confirmez votre volonté de régler le niveau de contraste de l'écran en pressant . Le réglage actuel commence à clignoter.
2. Choisissez le contraste en pressant ou . Contraste faible (1), contraste fort (12).
3. Confirmez votre choix avec .

## Choisir la vitesse de transfert IrDA



La vitesse par défaut est "faible". Pour accélérer le transfert, vous pouvez choisir "élevée", mais toutes les interfaces à infrarouges ne sont pas compatibles avec une vitesse de transfert élevée.

1. Confirmez votre volonté de changer la vitesse du transfert infra-rouge en pressant . "Lo" (faible) ou "Hi" (élevée) commence à clignoter.
2. Choisissez entre "faible" et "élevée" en pressant .
3. Confirmez votre choix avec .

Faible: 9600 bits / seconde

Elevée: max. 57 600 bits / seconde

## Activer/désactiver le son



Si vous choisissez l'option "désactiver", le son sera totalement désactivé. Vous n'aurez plus de messages d'attention ni d'alarmes sonores ! Sans avertissement sonore, vous pourriez vous trouver dans une situation dangereuse, voire mortelle. Vous devez assumer l'entière responsabilité de la situation si vous désactivez le son.



1. Confirmez votre volonté de changer le paramétrage du son en pressant . "On" ou "Off" commence à clignoter.
2. Presser permet de passer de "On" à "Off".
3. Confirmez votre choix avec . Si vous avez choisi "Off", "Code" et "000" s'affichent.
4. Entrez le premier chiffre du code avec et . Confirmez avec . Répétez ce cycle pour les deux chiffres suivants. Si vous avez entré le bon code, le son sera totalement désactivé.

Code: 313



La désactivation du son s'applique également aux fonctions de surface (alarme d'altitude, réveil, changement de secteur d'altitude).

## Voir le numéro d'identification électronique



Numéro ID

Vous aurez besoin de ce numéro de série pour signaler des problèmes, ou pour toute question relative à l'entretien.

## VII Appendice

### 1 Informations techniques

Limites d'altitude de fonctionnement:

- avec calcul de décompression : du niveau de la mer à environ 4000 m.
- sans décompression, au-dessus de 4000 m environ: mode profondimètre automatique (quelle que soit l'altitude)

Profondeur maxi affichée:

120 m, résolution entre 0.8 m et 99.9 m: 0.1 m, >99.9 m: 1 m

Zone de calcul de la décompression:

0,8 à 120 m

Pression ambiante maxi:

13 bar

Horloge:

à quartz, heure, date, durée de plongée affichée jusqu'à 199 minutes

Pourcentage d'oxygène:

Réglable de 21% (air) à 50% d'O<sub>2</sub>

Température de fonctionnement:

-10° à +50°C

Type de pile:

CR2450, recommandée : PANASONIC, DURACELL, RENATA, ENERGIZER, SONY, VARTA.

Durée de vie de la pile:

2 à 3 ans ou 200 à 300 plongées. La durée de vie de la pile dépend du nombre de plongées effectuées par an, de l'utilisation du rétro-éclairage et de la durée des plongées. En eau froide, cette durée de vie est réduite. Toutes les piles CR2450 ne sont pas identiques, et des piles de mauvaise qualité peuvent avoir une durée de vie très courte.

### 2 Entretien

Le XP10 n'a besoin de pratiquement aucun entretien. Tout ce que vous avez à faire est de le rincer soigneusement à l'eau douce après chaque utilisation, et de changer la pile quand c'est nécessaire ->118. Pour vous servir de votre XP10 sans problèmes pendant des années, nous vous recommandons de prendre les précautions suivantes:



- Ne faites pas tomber et ne cognez pas votre XP10.
- N'exposez pas votre XP10 au soleil.
- Rincez-le soigneusement à l'eau douce après chaque plongée.
- Ne le stockez pas dans une boîte étanche, assurez-vous qu'il y ait une ventilation.
- Si vous avez des problèmes avec les contacts, nettoyez le XP10 à l'eau savonneuse puis séchez-le soigneusement. La surface du boîtier peut être traitée au silicone. N'appliquez pas de silicone directement sur les contacts!
- Ne nettoyez pas votre XP10 avec des solvants (sauf avec de l'eau).
- Vérifiez l'état de la pile avant chaque plongée ->94.
- Si l'icône de pile apparaît, changez la pile ->118.
- Plongée avec une pile faible : le XP10 peut s'arrêter en cours de plongée. L'icône d'entretien et le code erreur "E3" ou "E6" s'affichent. Mettez fin à la plongée et changez la pile ->118.
- L'icône d'entretien et le code erreur «E3» s'affichent en surface : changez la pile ->118.

Tous codes erreur autres que E3 : il ne faut plus utiliser votre XP10 pour plonger. Ramenez-le à un revendeur agréé SUBGEAR.

## 2.1 Changement de pile (kit pile comprenant une pile et un joint enduit de Teflon)



Le changement de pile efface toutes les données en mémoire concernant votre physiologie, y compris le calcul de la désaturation. Ce qui veut dire que pour une plongée successive, les calculs de votre ordinateur seront incorrects. Plonger après avoir remplacé la pile alors qu'il restait du temps de désaturation à courir peut conduire à une situation dangereuse voire à un accident de décompression mortel.

Ne changez la pile que dans les conditions suivantes :

- après une plongée, si vous savez que vous ne plongerez pas, ne prenez pas l'avion ni n'irez en altitude pendant les 48 heures suivantes.
- avant une plongée s'il n'y avait pas de temps de désaturation restant. Le changement de la pile doit être réalisé avec soin pour éviter les infiltrations d'eau. La garantie ne couvre pas les dommages dus à un changement de pile mal réalisé.



Ne jamais toucher la surface en métal de la batterie avec les doigts nus. Les deux pôles de la batterie ne doivent pas être mis en court-circuit.

### Procédure :

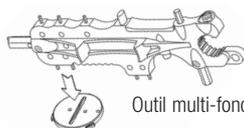
Pour changer la pile vous avez besoin d'une pièce de monnaie ou de un outil multi-fonction et d'un chiffon propre.



- Une entrée d'eau par le bouchon du compartiment pile peut entraîner la destruction du XP10 ou provoquer un arrêt de celui-ci sans signe avant-coureur.
- N'ouvrez le compartiment pile que dans un endroit propre et sec.
- Pour remplacer la pile, n'ouvrez que le compartiment pile.



1. Séchez le XP10 avec un linge doux.
2. Ouvrez le bouchon du compartiment pile avec une pièce de monnaie ou avec un outil multi-fonction.
3. Otez le bouchon du compartiment pile.
4. Enlevez le joint torique avec précaution. N'abîmez pas les surfaces porteuses.
5. Enlevez la pile. Ne touchez pas les contacts



Outil multi-fonction



Protégez l'environnement et éliminez la pile de façon écologique.



Si vous apercevez des traces d'entrée d'eau, des dommages ou autres défauts sur le joint torique, n'utilisez plus cet XP10 en plongée. Rapportez-le chez un agent agréé SUBGEAR pour vérification ou réparation.

6. Remplacez toujours le joint torique par un joint neuf lorsque vous changez la pile, et jetez l'ancien joint. Vérifiez que le nouveau joint soit en parfait état, et que le joint, sa gorge et les surfaces en contact soit propres. Si nécessaire, nettoyez-les avec un chiffon doux. Placez le joint torique dans la gorge du bouchon du compartiment pile.



7. N'utilisez qu'un joint torique SUBGEAR. Ce joint est enduit de Teflon et n'a pas besoin d'être graissé.

8. Ne graissez pas le joint car les lubrifiants abîmeraient le bouchon du compartiment pile.



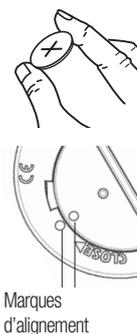
9. Placez la pile neuve en vérifiant bien la polarité. Le XP10 peut être endommagé si vous ne placez pas la pile correctement. Insérez la pile neuve avec le "+" orienté vers l'extérieur. Après le changement de pile, le XP10 procède à un auto-test pendant 8 secondes, et émet un bref bip à la fin du test.



10. Le bouchon du compartiment pile doit être remis en place avec un décalage de  $\pm 120^\circ$ . Les marques d'alignement vous aident à le positionner correctement. Si la rotation est arrêtée avant l'alignement des marques, l'étanchéité ne sera pas garantie. Si la rotation est forcée au-delà de l'alignement, le bouchon peut se casser. La garantie ne couvre pas les dommages dus à un mauvais placement du bouchon du compartiment pile.

Tenez le bouchon fermement enfoncé, et tournez-le dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que les deux marques circulaires soient alignées.

11. Vérifiez le XP10 en l'allumant (🔊 → 93).



FRANÇAIS

### 3 Garantie

La garantie ne couvre que les ordinateurs de plongée qui ont été achetés auprès d'un revendeur agréé SUBGEAR. La garantie est donnée pour une période de deux ans. Les interventions effectuées pendant la période de garantie ne prolongent pas celle-ci. Pour demander une prise en garantie, envoyez votre ordinateur de plongée avec la preuve de son achat à un revendeur ou un atelier agréé SUBGEAR.

SUBGEAR se réserve le droit d'évaluer une demande de prise en garantie et de décider si l'ordinateur sera réparé ou remplacé.

Sont exclus de la garantie les problèmes dus à :

- Usure ou détérioration anormale.
- Causes extérieures telles que chocs lors du transport, influences du temps ou d'autres phénomènes naturels.
- Entretien, réparations, ou ouverture par une personne non autorisée par SUBGEAR.
- Tests en pression non effectués dans l'eau.
- Accidents de plongée.
- Bouchon du compartiment pile mal remis en place.



Votre instrument SUBGEAR est fabriqué avec des composants de haute qualité, qui peuvent être recyclés et réutilisés. Les personnes habitant dans l'Union Européenne peuvent contribuer à la protection de l'environnement et de la santé en renvoyant les produits usagés au point de collecte approprié (selon la directive EU 2002/96/EC) de leur région. Les produits identifiés par ce symbole ne doivent pas être placés dans un container à ordures ménagères.

**4 Index**

Alarme de pile _____	99	Profondeur maximale _____	97, 101
Altitude, plongée en ... _____	107	Réglages 1 (set 1) _____	112
Avertissements _____	99	Réglages 2 (set 2) _____	114
Avion, durée "sans avion" _____	94, 106	Régler la ppO <sub>2</sub> max _____	100, 111
Bip, Suppression de... _____	113	Remplacement de la pile _____	118
Boutons-poussoir _____	84, 89	Retour à l'air _____	113
Carnet de plongée _____	109	Rétro-éclairage _____	95
Chiffres pendant la phase à palier _____	97, 104	Signaux d'attention sonores _____	99, 113
Chiffres pendant la phase sans palier _____	97, 104	Son, on/off _____	99, 116
Chronomètre du palier de sécurité _____	105	Système _____	89
CNS O <sub>2</sub> _____	97, 98, 99, 103	Système d'unités _____	113
Code erreur E3, E6 _____	117	Temps de désaturation _____	94, 106
Contacts humides _____	89, 113	Toxicité de l'oxygène _____	98, 99, 103
Contraste de l'écran _____	116	Utilisation du XP10 _____	84, 85, 89
Date _____	94, 115	Vitesse de remontée _____	99, 102
Désaturation, remise à zéro... _____	114, 117		
Dive.Log application			
logicielle dédiée _____	89, 90, 109		
Durée de plongée _____	101		
Durée de vie de la pile _____	117		
Durée sans palier _____	97, 104		
Echelle d'absorption d'azote _____	104		
Echelle d'azote résiduel _____	106		
Eclairage _____	95		
Entretien _____	117		
Etalonnage _____	101		
Etat de la pile, Vérification de ... _____	95		
Fonction "réveil" _____	96, 115		
Fuseau horaire (UTC) _____	115		
Heure (affichage) _____	93, 115		
Informations techniques _____	117		
Intervalle de surface _____	94, 108, 109		
IrDA _____	89, 116		
m/am _____	115		
Mélange gazeux, programmation... _____	100		
MOD			
(Profondeur maxi d'utilisation) _____	98, 99, 100, 103		
Mode SOS _____	106		
Nitrox _____	108		
Numéro d'identification électronique _____	116		
Palier omis... _____	99, 105		
PC, transfert vers "carnet de plongée" _____	89, 91		
Planificateur _____	109		
Plongée _____	97		
Plongée interdite _____	107, 108		
Plongée, fin de plongée _____	105		
Pourcentage d'O <sub>2</sub> _____	97, 98, 100		
Pourcentage O <sub>2</sub> , programmation... _____	100		
ppO <sub>2</sub> : voir Pression partielle d'O <sub>2</sub>			
Pression partielle d'O <sub>2</sub> _____	98, 99, 103		
Pression partielle d'O <sub>2</sub> maximale,			
ppO <sub>2</sub> max _____	98, 100, 103, 111		
Profondeur actuelle _____	101		